



# Teilnahmebedingungen und Regelwerk des Merkur CUP

Fassung vom 20. Juli 2025

## 1. Präambel

Der Merkur CUP wird seit 1995 für Jungen- und seit 2013 ergänzend für Mädchen-Mannschaften ausschließlich in Turnierform ausgetragen. Es ist das weltweit größte U11 – Fußballturnier, das ausschließlich in Turnierform ausgetragen wird. Die Spiele selbst werden i.d.R. von Ende April bis zum Finale Mitte Juli ausgetragen.

Der Münchener Zeitungs-Verlag veranstaltet seit 1995 den Merkur CUP, ein E-Junioren-Turnier für Fußball-Vereine aus dem Verbreitungsgebiet des Münchner Merkur und seinen 22 Heimatzeitungen. Der Veranstalter wird hierbei offiziell vom Bayerischen Fußball-Verband unterstützt.

Der Veranstalter des Merkur CUP hat sich ergänzend die Vermittlung von Werten zur Aufgabe gemacht und setzt dies im Turnier durch den ESB- Fairplay-Preis, dem Buch der Werte und speziellen Regeln für Trainer, Betreuer und Eltern um.

## 2. Welche Vereine können am Merkur CUP teilnehmen?

Die Teilnahmeberechtigung erstreckt sich auf alle E-Junioren-Mannschaften im Verbreitungsgebiet des Münchner Merkur und seiner Heimatzeitungen, dem Merkurland sowie der hier angrenzenden Region des Landkreises Landsberg, die zum Zeitpunkt der Anmeldung die entsprechende Mannschaft im Spielbetrieb des BFV angemeldet haben.

Vereine außerhalb dieses Gebietes sind **n i c h t** teilnahmeberechtigt.

Gastspielgenehmigungen für Mannschaften außerhalb dieses Gebietes werden nicht erteilt.

Bei Fragen richten Sie Ihre Anfrage an **[organisation@merkurcup.com](mailto:organisation@merkurcup.com)**.

## 3. Teilnahmegebühr

Am Merkur CUP können alle Vereine **einer** auch im Spielbetrieb des BFV angemeldeten E-Junioren-Jungen- wie auch Mädchen-Mannschaft **kostenfrei**, also ohne Erhebung einer Teilnahmegebühr teilnehmen.

**Im Gegenzug** veröffentlichen teilnehmenden Vereine, einen Link zu [merkurcup.com](http://merkurcup.com) bzw. einen QR-Code auf Ihrer Vereins-Webseite

**Vereine dieser Region plus Landsberger Raum sind am Merkur CUP teilnahmeberechtigt:**



#### 4. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Spieler, die auch für ihren Verein spielberechtigt sind, inkl. Privatspielrecht. An einem Turniertag kann jeder Verein maximal 7 Spieler, 4 Auswechselspieler (je Spiel) und 3 Ersatzspieler zum Einsatz bringen.

**Im Turnierjahr 2026 spielberechtigt:**

**Spielerinnen und Spieler der Jahrgänge 2015 und jünger.**

##### 4.1 Gastspielgenehmigungen in der Jungen-Wertung

... für Junioren-Mannschaften werden grundsätzlich nicht erteilt. Spieler, die im laufenden Wettbewerb schon für einen anderen Verein im Merkur CUP gespielt haben, dürfen nach einem möglichen Vereinswechsel nicht für den neuen Verein am Merkur CUP teilnehmen.

#### **4.2 Gastspielgenehmigungen in der Mädchen-Wertung**

Hier gilt folgende Regel: Für die Juniorinnen werden Gastspielgenehmigungen für die Juniorinnen-Teams nach §19 der Frauen- und Mädchenordnung erteilt. Spielt die Juniorin zum Zeitpunkt des Antrags der Gastspiel-Genehmigung auch noch mit einer Juniorenmannschaft im Merkur CUP, ist Sie dort ab Genehmigung der Gastspielgenehmigung nicht mehr spielberechtigt.

#### **4.3 Vereinswechsel**

Spieler:innen die zwischen dem 1. und 15. Juli 2026 ihren Verein wechseln, können im Falle der Bezirksfinal- oder Final-Qualifikation ihrer dann „ehemaligen“ Mannschaft auf Anfrage zu diesen Finalturnieren im Juli freigestellt werden. Die Anfrage ist zu richten an den verantwortlichen Verbands-Gesamtverantwortlichen für den Merkur CUP Walter Huppmann unter [spielbetrieb@merkurcup.com](mailto:spielbetrieb@merkurcup.com).

#### **4.4 ESB des BFV**

Der ESB des BFV muss freigeschaltet und die Spieler-Passfotos vor Turnierbeginn hochgeladen sein.

#### **5. Anmeldefenster zum 32. Merkur CUP 2026**

Das Anmeldefenster ist vom **15.9.2025** 00:00 Uhr bis **31.10.2025** 24:00 Uhr geöffnet. Anmeldungen müssen in diesem Zeitraum erfolgen; Nachmeldungen sind nicht möglich.

#### **6. Anmeldung zum Merkur CUP**

Zur Teilnahme hat die Anmeldung innerhalb des vorgegebenen Zeitfensters durch die Jugendleiter, Trainer bzw. hierfür beauftragte Personen des Vereins zu erfolgen. Bitte sprechen Sie sich hierzu ab, um Doppelanmeldungen zu vermeiden.

#### **7. Einverständniserklärung zur Nutzung von Wort und Bild**

Teilnehmende Vereine anerkennen, dass der Veranstalter in seinen Print- und Online-Medien sowie Social Media - Plattformen in Wort und Bild über das Turnier ausführlich berichtet.

**Im Rahmen der Berichterstattung wird auch die namentliche Nennung von Spieler:innen in den Medien des Münchener Zeitungs-Verlages sowie auf merkurcup.com ausdrücklich erlaubt.**

**Teilnehmende Vereine geben mit der Anmeldung zum Merkur CUP zudem ihr Einverständnis, dass Bildmaterial vom Turnier an die Partner und Sponsoren zur Nutzung auf deren Webseiten sowie Social Media – Plattformen weitergeleitet werden kann.**

## 8. Rahmenterminplan

Der Nachstehende Rahmenterminplan für den Merkur CUP 2026 ist vorbehaltlich notwendiger Änderungen verbindlich.

Spielansetzung am Muttertag erfolgte keine. Aufgrund der Terminenge, verursacht durch die Konstellation der Ferien und der BFV-Sichtungstage, musste aber an Christi Himmelfahrt (Vatertag) auch eine Turnieransetzung erfolgen.



# 32. Merkur CUP 2026

## Rahmenterminplan



**merkurcup.com**



| Datum |          | Art* | Beginn 09.30 Uhr              | Beginn 12.30 Uhr |
|-------|----------|------|-------------------------------|------------------|
| Fr    | 01.05.26 | KF   | 10 TÖL                        |                  |
| Sa    | 02.05.26 | KF   | 08 GAP                        | 11 WOR           |
| So    | 03.05.26 | KF   | 13 LDK N                      | 09 WM            |
| Sa    | 09.05.26 | KF   | 14 LDK S                      | 07 STA           |
| Do    | 14.05.26 | KF   | 12 MB                         | 04 EBE           |
| Fr    | 15.05.26 |      | Sichtungstag des BFV          |                  |
| Sa    | 16.05.26 |      | Sichtungstag des BFV          |                  |
| So    | 17.05.26 |      | Sichtungstag des BFV          |                  |
| Sa    | 13.06.26 | KF   | 02 DAH                        | 06 SOG           |
| So    | 14.06.26 | KF   | 01 FS                         | 15 MÜ-S/W        |
| Sa    | 20.06.26 | KF   | 05 FFB                        | 03 ED            |
| So    | 21.06.26 | KF   | 16 MÜ-N/O                     | Ausweichtermin   |
| Sa    | 27.06.26 | QT   | BF-Qualiturnier               | Ausweichtermin   |
| So    | 28.06.26 | BF   | Mädchen A                     | Mädchen B        |
| Sa    | 04.07.26 | BF   | Jungen A                      | Jungen B         |
| So    | 05.07.26 | BF   | Jungen C                      | Jungen D         |
| Sa    | 11.07.26 | BF   | Ausweichtermin                | Ausweichtermin   |
| Sa    | 18.07.26 | F    | Jungen + Mädchen ab 09.00 Uhr |                  |

\* KF = Kreisfinale · BF = Bezirksfinale · QT = Qualiturnier · F = Finale

**Das 32. Merkur CUP Finale findet am 18. Juli 2026  
im uhlsport PARK der SpVgg Unterhaching statt**



Unterstützt von































## 9. Turnier-Aufbau der Jungen- und Mädchen

**Der Merkur CUP ist das größte E-Junioren-Turnier der Welt, dass ausschließlich in Turnierform gespielt wird.**

**9.1** In allen Turnieren der Vorrunden, Kreis- und Bezirksfinals gelangen grundsätzlich mindestens die zwei besten Mannschaften eine Runde weiter. Ausnahmen bilden das Jungen-Qualifikationsturnier sowie die fünf Kreisfinals, die die meisten teilnehmenden Mannschaften zählen. Aus diesen Turnieren gelangen, wie auch aus dem Qualiturnier, jeweils die besten drei Mannschaften eine Runde weiter, also in die Bezirksfinals.

### 9.2 Spielkreise (1-16 Jungen, Kreis 17 Mädchen-Wertung)

|    |      |                        |                                         |
|----|------|------------------------|-----------------------------------------|
| 01 | FS   | Kreis Freising         | <i>Freisinger Tagblatt</i>              |
| 02 | DAH  | Kreis Dachau           | <i>Dachauer Nachrichten</i>             |
| 03 | ED   | Kreis Erding           | <i>Erdinger Anzeiger</i>                |
| 04 | EBE  | Kreis Ebersberg        | <i>Ebersberger Zeitung</i>              |
| 05 | FFB  | Kreis Fürstenfeldbruck | <i>Fürstenfeldbrucker Tagblatt</i>      |
| 06 | SOG  | Kreis Schongau         | <i>Schongauer Nachrichten</i>           |
| 07 | STA  | Kreis Starnberg        | <i>Starnberger Merkur</i>               |
| 08 | GAP  | Kreis Garmisch-Part.   | <i>Garmisch-Partenkirchner Tagblatt</i> |
| 09 | WM   | Kreis Weilheim         | <i>Weilheimer Tagblatt</i>              |
| 10 | TÖL  | Kreis Bad Tölz         | <i>Tölzer Kurier</i>                    |
| 11 | WOR  | Kreis Wolfratshausen   | <i>Isar-Loisachbote</i>                 |
| 12 | MB   | Kreis Miesbach         | <i>Miesbacher Merkur</i>                |
| 13 | M-NO | Kreis Ldk. Mü-Süd      | <i>Münchner Merkur-Landkreis Süd</i>    |
| 14 | M-SÜ | Kreis Ldk. Mü-Nord     | <i>Münchner Merkur, Landkreis Nord</i>  |
| 15 | M-SW | Kreis Mü-Stadt S/W     | <i>Münchner Merkur Stadt</i>            |
| 16 | M-NO | Kreis Mü-Stadt N/O     | <i>Münchner Merkur Stadt</i>            |
| 17 | MÄ   | Mädchen-Spielkreis     | <i>Münchner Merkur Gesamt</i>           |

### 9.3 Jungen-Wettbewerb

#### 9.3.1 Vorrunden zum Kreisfinale

Das Ziel im Jungen-Wettbewerb ist, über ein oder mehrere Vorrunden die besten acht Mannschaften für ein Kreisfinale zu ermitteln. In allen Turnieren bis zum Finale gelangen grundsätzlich mindestens die zwei besten Mannschaften eine Runde weiter. Ausnahme bildet das Qualifikationsturnier sowie jene fünf Spielkreise mit der höchsten Teilnehmerzahl an Mannschaften.

Keine Vorrunden spielen jene Spielkreise mit zehn und weniger Mannschaften. In diesen Spielkreisen wird direkt das Kreisfinale angesetzt.

Die jeweils besten Mannschaften sind für die Bezirksfinals bzw. für das Qualifikationsturnier (siehe Punkt 9.1) zu den Bezirksfinals qualifiziert.

### **9.3.2 Qualifikationsturnier zu den Bezirksfinals**

Die beiden erstplatzierten Mannschaften jener vier Spielkreise mit den wenigsten teilnehmenden Mannschaften spielen eine Qualifikationsrunde zur Teilnahme an den Bezirksfinals aus.

Bei gleicher Mannschaftszahl in zwei oder mehr Spielkreisen entscheidet das Los über die Qualifikations-Teilnahme bzw. das direkte Weiter-kommen in eines der Bezirksfinals.

Welche Spielkreise das „Quali-Turnier“ betrifft, steht nach Anmeldeschluss fest und wird auf [merkurcup.com](http://merkurcup.com) veröffentlicht.

Die beiden erstplatzierten Mannschaften jeder Gruppe im Quali-Turnier tragen die Halbfinalpaarungen aus.

Die zwei Sieger der Halbfinals sind für die Bezirksfinals qualifiziert.

Die beiden Verlierer tragen ein Spiel um den dritten zu vergebenden Bezirksfinalplatz aus.

Die nicht direkt vergebenen fünf Plätze für die Bezirksfinal-Teilnahme werden unter den mannschafts-starken Spielkreisen nach einem noch zu veröffentlichenden Schlüssel vergeben. Große Spielkreise erhalten mehr Plätze in den Bezirksfinals.

### **9.3.3 Turniervergabe erfolgt nach sportlicher Qualifizierung**

Kreis- und Bezirksfinals können nur solche Vereine ausrichten, die sich dafür auch sportlich qualifiziert haben.

Bezirksfinal-Qualifikations-Turniere sind hiervon ausgenommen.

Für den Fall, dass sich kein Verein zur Ausrichtung eines Kreis- oder Bezirksfinals zur Verfügung stellt, werden die betreffenden Turniere in andere Spielkreise verlegt.

An den Kreis- und Bezirks-Finalspielen und am Merkur CUP-Finale nehmen jeweils 8 Mannschaften teil, die in zwei Gruppen spielen. Nach den Gruppenspielen erfolgen Entscheidungsspiele um die Platzierung, deren Sieger bei unentschiedenem Ausgang nach 2 x 10 Minuten durch Achtmeter-Schießen mit fünf Schützen ermittelt werden

## **9.4 Turnier-Aufbau des Mädchen-Wettbewerbs**

### **9.4.1 Über Vorrunden zu den Bezirksfinals der Mädchen**

Das Ziel in der Mädchen-Vorrunden ist, die besten 16 Mannschaften für die zwei stattfindenden Bezirksfinals mit je 8 Teams zu ermitteln.

Nach den Vorrunden werden die für die Bezirksfinals qualifizierten Teams den Turnieren zugelost. Jedes Bezirksfinale wird in zwei Gruppen mit abschließenden Platzierungsspielen ausgetragen (insgesamt 18 Spiele je BF).

Die ersten zwei Mannschaften jeder Gruppe erreichen das Finale im uhlSPORT PARK der SpVgg Unterhaching.

Für die Ausrichtung der Bezirksfinals muss sich der gastgebende Verein ebenfalls qualifiziert haben.

### **9.4.2 Die teilnehmenden Mädchen-Teams im Finale**

Die acht Finalistinnen spielen wie auch die Jungen in zwei Gruppen. Zwei Halbfinalpartien, die Plätze 5 bis 8, das Spiel um Platz 3 sowie dem Endspiel und das Finale werden im k.o.-System nach den Gruppen-Spielen ausgetragen.

## **10. Wertungs-Regeln**

### **10.1 Zu erzielenden Punkte**

Die Wertung erfolgt wie nachstehend beschrieben: Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt.

### **10.2 Sonderpunkt-Regel**

Erzielt eine Mannschaft in einem Spiel 3 oder mehr Tore, erhält sie den Zusatzpunkt (z.B. bei 4:3 Toren erhält Mannschaft A 4 Punkte und Mannschaft B 1 Punkt).

### **10.3 Platzierungs-Regel**

Die Platzierung wird nachfolgenden Kriterien vorgenommen:

- a) Anzahl der Punkte
- b) Spielergebnis des direkten Vergleichs
- c) Tordifferenz nach dem Subtraktionsverfahren
- d) Bei gleicher Tordifferenz mehr geschossene Tore
- e) Achtmeterschießen mit je 5 Schützen

### **10.4 Platzierungs-Regel bei Punktgleichheit**

Sind drei oder mehr Mannschaften punktgleich, ist eine Sondertabelle mit nur den Spielen dieser Mannschaften gegeneinander zu erstellen. Ergibt sich daraus wieder eine Punktgleichheit von 2 oder mehr Mannschaften, erfolgt die Platzierung entsprechend 10e) und 10d) aus dieser Sonder-tabelle. Ist dann immer noch keine Platzierung feststellbar werden die Punkte 10c) bis 10e) aus der Normaltabelle herangezogen (siehe auch BFV-Hallenrichtlinien).

## 11. Spielzeiten

### 11.1 Vorrunden

Vorrundenturniere sollten möglichst als große Turniere mit Vor- und Nachmittagsturnieren angesetzt werden, damit die ausrichtenden Vereine bei gleichem Aufwand möglichst gute Getränke und Brotzeit-Umsätze erzielen können. Turniertage möglichst samstags oder auch freitags, damit keine Kollisionen mit Erst-Kommunions-Feiern entstehen.

Die Vorrunden im Merkur CUP werden in Vierer- bzw. Dreier-Gruppen ausgetragen (ausnahmsweise können auch Fünfer-Gruppen gebildet werden).

#### 11.1.1 Dreier-Gruppen

In Dreier-Gruppen beträgt die Spielzeit 2 x 15 Minuten. Jeder spielt gegen Jeden, zwei Vereine erreichen die nächste Runde.

#### 11.1.2 Vierer-Gruppen

In Vierer-Gruppen beträgt die Spielzeit 2 x 10 Minuten. Jeder spielt gegen Jeden, zwei Vereine erreichen die nächste Runde.

#### 11.1.3 Fünfer-Gruppen

In Fünfer-Gruppen beträgt die Spielzeit 2 x 8 Minuten. Jeder spielt gegen Jeden, zwei Vereine erreichen die nächste Runde.

### 11.2 Finalturniere (Kreisfinals, Qualifiturnier, Bezirksfinals und Finale)

#### 11.2.1 Spielzeiten

In diesen Turnieren beträgt die Spielzeit 2 x 10 Minuten. Ausnahme dann, wenn das Turnier aus mehr als 8 Mannschaften besteht. Die Spielzeiten verkürzen sich in diesem Fall.

Sielpause zwischen beiden Spielhälften beträgt 2 Minuten.

#### 11.2.2 Spielplan

Nach den Gruppenspielen, in denen jede Mannschaft gegen jede andere Mannschaft ihrer Gruppe ein Spiel bestreitet, werden die **Halbfinalpartien nacheinander gespielt**

*Halbfinale 1*

Erster Gruppe 1 gegen Zweiter Gruppe 2

*Halbfinale 2*

Zweiter Gruppe 1 gegen Erster Gruppe 2

**Die Spiele um Platz 5 und Platz 7** werden gleichzeitig gespielt.

### **Spiel um Platz 3**

Parallel gespielt werden die Spiele um Platz 3 mit den *Verlierern beider Halbfinale* und das **Endspiel** mit den *Siegern beider Halbfinale* in den **Finalturnieren**, **Ausnahme im großen Merkur CUP-Finale.**

### **11.2.3 Schlechtwetter - Regeln in Finalturnieren**

#### **11.2.3.1 Schlechtwetter-Maßnahmen und -Zeitplan**

Bei aufziehendem schlechtem Wetter, bei Starkregen und auch bei zu hohen Temperaturen behalten sich die Veranstalter vor, die Halbfinals sowie die Spiele, um die Plätze 1 und 3 gleichzeitig auszutragen

#### **Zeitplanung-Reduzierung:**

Bei gleichzeitiger Austragung dieser Spiele auf beiden Spielfeldern, reduziert sich die Turnierdauer um jeweils ca. 60 Minuten.

#### **11.2.3.2 Turnierabbruch**

Sollte ein Finalturnier aus Witterungsgründen abgebrochen werden, ist es vom Spielleiter kurzfristig neu anzusetzen und den Vereinen und Schiedsrichtern sofort mitzuteilen.

Es gilt: Sind zum Zeitpunkt des Abbruchs mehr als die Hälfte der Gruppenspiele absolviert, werden diese Spiele in die Neuansetzung übernommen und das Turnier mit dem ersten nicht ausgetragenen Gruppenspiel fortgesetzt. Im anderen Fall beginnt bei der Neuansetzung das gesamte Turnier von vorne mit dem ersten Gruppenspiel.

## **12. Spielregeln**

**In Anlehnung an die Umsetzung der Fußball-Regeln im Kreis Zugspitze, verabschiedet von Walter Huppmann, Kreis-Jugendleiter Zugspitze und Bernhard Hellmich, Bezirks-Jugendleiter Oberbayern vom 5. Juli 2024, wird im Merkur CUP nach nachfolgenden Regeln gespielt.**

### **12.1 Spielfeldaufbau**

- Die Größe des einzelnen Spielfelds soll ca. 35 x 55 Meter betragen.
- Der Strafraum wird durch eine 9 Meter Zone ersetzt, diese geht über die ganze Breite des Spielfelds. Sie kann auch durch Hütchen/Markierungshelfer gekennzeichnet werden.
- Es wird mit Mittellinie gespielt
- Es wird auf E-Jugend Tore gespielt.
- Ab Finalturnieren werden zwei E-Junioren-Spielfelder nebeneinandergelegt.
- Die Coachingzone in der Mitte dieser beiden Spielfelder muss einen freien Raum von mindestens 6 bis 8 m haben

### **12.2 Sonstige Bestimmungen**

- Spieleröffnung - Es erfolgt Anstoß an der Spielfeldmitte durch die im Spielplan jeweils erstgenannte Mannschaft
- Es wird ohne Abseitsregel, direktem Freistoß und Einwurf gespielt
- Ein Tor kann nur aus der gegnerischen Hälfte heraus erzielt werden.
- Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen Neun-Meter-Zone zieht einen Strafstoß (Neunmeter) nach sich.
- Bei allen Spielfortsetzungen (außer Strafstoß und Ecke) wird das Spiel durch Einkicken oder Eindribbeln außerhalb der Torzone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
- Bei einem Toraus (Ecke) wird das Spiel durch Einkicken oder Eindribbeln von der Eckfahne fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
- Bei einem Toraus (Abstoß) wird das Spiel durch Einkicken oder Eindribbeln von der Auslinie fortgesetzt.
- Nach einem Tor wird aus dem eigenen Torraum das Spiel mit losdribbeln oder einem Einkick aus dem eigenen Torraum fortgesetzt, die gegnerische Mannschaft zieht sich in die eigene Hälfte zurück.
- Bei der Ausführung aller Spielfortsetzungen müssen die Spieler/-innen der gegnerischen Mannschaft mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.
- Der Betreuer und die Rotationsspieler stehen an/auf der Seitenlinie (nicht hinter den Toren).
- Ein- und Auswechselungen erfolgen „fliegend“. Es muss nicht in Spielruhe gewechselt werden.
- Es soll ein Schiedsrichter das Spiel leiten.
- Die Bestimmungen der Regel über das direkte bzw. absichtliche

- Zuspiel zum Torwart gilt nicht, der Torwart darf den Ball auch dann mit der Hand aufnehmen.
- Liegt eine Mannschaft mit drei oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.

**12.2 Es wird mit Merkur CUP Leicht-Spielbällen** der Größe 5 und einem Gewicht von 290 g gespielt.

### **12.3 Satzungen und Ordnungen des BFV**

Im Übrigen gelten die vom DFB anerkannten Fußballregeln sowie Satzungen und Ordnungen des BFV.

### **13. BFV und Sportgerichte**

Zuständig für alle Vorkommnisse sind der BFV-Spielleiter des Merkur CUP bzw. die Jugend-Sportgerichte des Bezirkes Oberbayern je nach BFV-Kreis-Zugehörigkeit des Vereins.

### **14. Verwendung der Preise**

Trikotsätze als Turnier-Preise gewinnt grundsätzlich der Verein und dienen seiner jeweiligen E-Jugend, nicht den einzelnen Spielern privat. Der Einsatz in der D-Jugend ist nicht zulässig.

In den Jahren, die auf den Trikotgewinn folgen, sollten die gewonnenen Trikots auch im laufenden Wettbewerb des Merkur CUP getragen werden.

### **15. Ergänzende Regeln für die Teilnahme an den Finalturnieren**

#### **15.1 Kontaktdaten der Trainer: innen**

Trainer:innen jener Mannschaften, die sich für die Kreisfinals der Jungen bzw. Bezirksfinals der Mädchen qualifiziert, teilen spätestens mit Kenntnis der erfolgreichen Qualifikation ihre Vor- und Zunamen, den Verein, persönliche Mobilnummer und E-Mail-Adresse über [trainer.in@merkurcup.com](mailto:trainer.in@merkurcup.com) zur ausschließlichen Kontaktaufnahme der Merkur CUP Organisation mit.

#### **15.2 Zweite Trikotgarnitur**

Nehmen Sie möglichst eine zweite Trikotgarnitur in anderer Farbgestaltung zum Turnier mit. So können wir auf Leiberl im Turnier bei Farbgleichheit der Trikots verzichten.

#### **15.3 Eintreffen der Mannschaften in Finalturnieren**

Mannschaften treffen spätestens 90 Minuten vor den ersten Turnierspielen, also 60 Minuten vor Begrüßungs-Zeremonie zwecks ESB-Spielerkontrolle und Trainerbesprechung auf der Sportanlage ein (8:30 Uhr beim Vormittags- bzw. 11:30 Uhr beim Nachmittags-Turnier).

Die offizielle Turnieröffnung mit Begrüßung erfolgt 30 Minuten vor den ersten Spielen.

#### 15.4 Warm UP

Wir weisen darauf hin, dass ab Beginn der Begrüßung bis zu den ersten Spielen kein Zeitfenster zum Aufwärmen der Mannschaften verfügbar ist.

Kommen Sie daher rechtzeitig!

#### 15.5 Coachingzone

Nur Trainer, Betreuer und Wechselspieler der laufenden Partien halten sich während ihrer Spiele ausschließlich in der Coachingzone auf. Das Couchen außerhalb der Coachingzone, also auch nicht gegenüber der Coachingzone oder hinter den Toren ist nicht gestattet.

Während ihrer Spielpausen halten sich die Mannschaften außerhalb der Coachingzone auf.

#### 15.6 Siegerehrung

Siegerehrungen werden grundsätzlich mit allen Mannschaften und ihren Spieler:innen in Trikots/Sportkleidung durchgeführt. Mannschaften, die der **Siegerehrung unentschuldigt fernbleiben**, werden aus dem laufenden Wettbewerb ausgeschlossen und für das Folgejahr gesperrt.

#### 15.8 Rauch und Alkoholverbot

Auf den Sportanlagen ist im Rahmen des Merkur CUP das Rauchen untersagt. Alkoholkonsum wird nur in Vereinsgaststätten erlaubt.

#### 15.9 Speisen und Getränke

Meiden Sie möglichst, Speisen und Getränke auf die Sportanlage mitzubringen und bedienen Sie sich des Angebotes der ausrichtenden Vereine.

Unterstützen Sie die Ausrichter und geben diese Botschaft auch an die Eltern Ihrer Spieler:innen weiter.

#### 15.10 Umkleidekabinen

Verlassen Sie die Kabinen so, wie Sie diese beim Eintreffen vorgefunden haben. Besen und Handschaufeln hat der Verein!

#### 15.11 Vorbildfunktion

Trainer:innen und Betreuer:innen haben Vorbildfunktion. Bitte verhalten Sie sich entsprechend; vor allem den Ihnen anvertrauten Kindern gegenüber. Kinder wollen mit Intelligenz und Feingefühl geführt werden, **nicht angeschrien**.

Wiederholtes Fehlverhalten führt zur Suspendierung aus dem laufenden Turnier bis hin zum Ausschluss der betreffenden Person aus dem Merkur CUP.

Eine Meldung an den BFV erfolgt.

Vereine, die sich unsportlich verhalten, werden je nach Schwere vom laufenden Turnier bzw. vom Merkur CUP des Folgejahres ausgeschlossen.

## **16. merkurcup.com - die offizielle Webseite des Merkur CUP**

### **16.1 Kerninhalte auf merkurcup.com**

merkurcup.com ist begleitende Webseite des Turniers. Hier ist all das aufbereitet, was das größte U11-Turnier der Welt betrifft:

Vorrunden-Auslosungen, Termine, Ergebnisse, der laufende Spielbetrieb, Vergaberichtlinien für Finalturniere, Service für Vereine mit großem Downloadportal für Plakate, Schilder, Wegweiser, Logos und mehr, Presseberichte, Bestenliste und last but not least alles Wichtige zu **Respekt und Fairplay**, unserem gesellschaftlichen Anspruch zur Vermittlung von Werten. Mit dem Ehrenkodex, dem **Buch der Werte** und Maßnahmen zur Nachhaltigkeit.

### **16.2 merkurcup-ticker**

Auf merkurcup.com, der offiziellen Turnier-Webseite, werden alle Finalturniere (Kreis- und Bezirksfinals, Qualifikationsturnier und die Finals) mit dem **merkurcup-ticker** begleitet. Turnierergebnisse zeitnah nach dem Schlusspfiff, Tabellen und mehr.

Hierzu werden auf den Spielplänen unter Spielbetrieb die passenden QR-Codes veröffentlicht.

### **16.2 Kostenfreier Bilder-Download auf merkurcup.com**

Im laufenden Wettbewerb werden zeitnah, i.d.R. spätestens ein Tag nach Ende des jeweiligen Finalturniers Sportfotos aus den Spielen aller Mannschaften zur persönlichen und kostenfreien Nutzung, d.h. nur für private Zwecke, eingestellt. Zudem stehen tausende Fotos im Archiv zum persönlichen Download ebenfalls kostenfrei zur Verfügung.

### **16.4 Leistungen der Vereine für merkurcup.com**

Teilnehmende Vereine veröffentlichen einen Link zu merkurcup.com bzw. einen QR-Code auf Ihrer Vereins-Webseite.

## **17. Erinnerungs-T-Shirts zum Merkur CUP**

Erinnerungs-T-Shirts zum Selbstkostenpreis werden keine mehr angeboten. Stattdessen nur das Jahreslogo zum Download und die eigene Fertigung.

## **18. Kontaktdaten und Ansprechpartner für die Final-Turniere im Merkur CUP**

### **Veranstalter:**

Münchener Zeitungs-Verlag GmbH & Co. KG  
Paul-Heyse-Str. 2-4  
80336 München

### **Verantwortlich**

#### **... für den Veranstalter, Münchener Zeitungs-Verlag:**

Torsten Horn  
Technischer Direktor Merkur CUP  
Mobil 0171 / 288 799 4  
[torsten.horn@merkurcup.com](mailto:torsten.horn@merkurcup.com)

Uwe Vaders  
Merkur CUP Gesamtleiter  
Mobil 0160 / 911 908 53  
[uwe.vaders@merkurcup.com](mailto:uwe.vaders@merkurcup.com)

#### **... für den Bayerischen Fußball-Verband:**

Walter Huppmann  
BFV Merkur CUP Gesamt-Spielleiter  
Mobil 0173 / 670 7425  
[walter.huppmann@web.de](mailto:walter.huppmann@web.de)

**Mit der Anmeldung zum 32. Merkur CUP im Jahr 2026 werden die vorstehenden Teilnahmebedingungen und das Regelwerk in der Fassung vom 20.7.2025 vom anmeldenden Verein anerkannt.**

München, den 20.7.25

Gez.

Uwe Vaders, Gesamtleiter des Merkur CUP

---

Der Merkur CUP ist ein Projekt des Münchener Zeitungsverlages GmbH & Co. KG in Zusammenarbeit mit dem Bayerischen Fußballverband